



PREFEITURA DE  
**ERECHIM**

# JOGOS MUNICIPAIS DE ERECHIM/RS

## REGULAMENTO TÉCNICO

### Copa Erechim de Handebol



**ERECHIM/RS**  
**EDIÇÃO – 2024**

## **DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

**Art. 1º** – Este regulamento é o conjunto das disposições técnicas que regem a disputa da **Copa Erechim de Handebol – Edição 2024**.

A competição será disputada de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Handebol (CBHb), e pelo que dispuser este regulamento o qual foi decidido pelo Departamento de Esportes e Conselho Municipal Desportivo.

**Art. 2º** – Os clubes/agremiações/equipes/atletas, pessoas físicas e jurídicas que participam desta competição, serão considerados conhecedores das Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Handebol (CBHb), e do Código de Justiça Desportiva – Edição 2021 e do presente Regulamento Técnico (disponíveis no Site da Prefeitura Municipal de Erechim e no Departamento de Esportes), assim como, concordam expressamente, submetendo-se sem reservas a todas as disposições e consequências que destas possam emanar.

## **DA INSCRIÇÃO DAS EQUIPES e ATLETAS**

**Art. 3º** – As idades serão de acordo com cada divisão e categorias, e poderão se inscrever atletas de todo Rio Grande do Sul e outros Estados.

- Cada equipe pode inscrever 14 jogadores, 01 técnico e 01 auxiliar técnico. Não mais do que 7 jogadores podem estar presentes na quadra de jogo ao mesmo tempo. Os demais jogadores são substitutos.
- Os reservas podem entrar na quadra, a qualquer momento e repetidamente, sem notificar o secretário/cronometrista, desde que, os jogadores que eles vão substituir já tenham deixado a quadra. Os jogadores envolvidos na substituição, devem sempre sair e entrar na quadra através da sua própria zona de substituição. Estas prerrogativas também se aplicam para a substituição dos goleiros.
- Uma falta na substituição, deverá ser penalizada com uma exclusão de 2 minutos para o jogador faltoso. Se mais de um jogador da mesma equipe cometer falta de substituição na mesma situação, somente o primeiro jogador que cometeu a infração será penalizado. O jogo é reiniciado com um tiro livre para os adversários; Se um jogador adicional entra na quadra sem uma substituição, ou um reserva interfere ilegalmente no jogo a partir da área de substituição, deverá haver uma exclusão de 2 minutos para este jogador. Assim, a equipe deve ser reduzida em um jogador na quadra pelos próximos 2 minutos (além do fato de que o jogador adicional que entrou deve sair da quadra). Se um jogador entra na quadra enquanto está cumprindo uma exclusão de 2 minutos, a ele deverá ser dado uma exclusão de 2 minutos adicionais. Esta exclusão deve começar imediatamente e a equipe deve além do mais ser reduzida na quadra em mais um jogador para cumprir o tempo que faltava da primeira exclusão. O jogo em ambos os casos é reiniciado com um tiro livre para os adversários.
- Todos os jogadores de quadra de uma equipe devem usar uniformes idênticos. As combinações de cores e desenhos para as duas equipes devem ser claramente distinguíveis uma da outra. Todos os jogadores usados na posição de goleiro numa equipe, devem usar as mesmas cores, cores que os difiram dos jogadores de quadra de ambas as equipes bem como do(s) goleiro(s) da equipe adversária.
- Todas as camisas deverão ser numeradas de 01 a 20.

**Ao goleiro é permitido:**



- Tocar a bola com qualquer parte do seu corpo enquanto numa tentativa de defesa, dentro da sua área de gol;
- Mover-se com posse de bola dentro da área de gol, sem estar sujeito as restrições aplicadas aos jogadores de quadra;
- Ao goleiro não é permitido, contudo, atrasar a execução do tiro de meta;
- Sair da área de gol sem a bola e participar do jogo na área de jogo; enquanto fizer isto, o goleiro se sujeita às mesmas regras aplicadas aos jogadores na área de jogo; O goleiro é considerado fora da área de gol tão logo qualquer parte de seu corpo toque o solo no lado de fora da linha da área de gol;
- Sair da área de gol com a bola e jogá-la de novo na área de jogo, se ele não tiver o completo controle da mesma.

### **Ao goleiro não é permitido:**

- Colocar em perigo o adversário enquanto em uma tentativa de defesa;
- Sair da área de gol com a bola sob controle; isto conduz a um tiro livre, se os árbitros tinham apitado para a execução do tiro de meta; senão, simplesmente se repete o tiro de meta, se o goleiro estava para perder a bola fora da área de gol após ter cruzado a linha com a bola em suas mãos);
- Tocar a bola quando ela está parada ou rolando no solo do lado de fora da área de gol, enquanto ele estiver dentro da área de gol;
- Levar a bola para dentro da área de gol quando ela está parada ou rolando no solo no lado de fora da área de gol;
- Reentrar na área de gol vindo do terreno de jogo com posse de bola;
- Tocar a bola com o pé ou a perna abaixo do joelho, quando ela estiver parada no solo na área de gol ou movendo-se para fora em direção a área de jogo;
- Cruzar a linha de limitação do goleiro (linha de 4 metros) ou sua projeção em ambos os lados, antes que a bola tenha saído da mão do adversário que está executando um tiro de 7 metros.

**Parágrafo 1º** – A documentação obrigatória de apresentação nos dias de jogos será a RG ou a CNH (originais), sem a apresentação de um destes documentos o atleta não terá condições de competir.

**Parágrafo 2º** – É vetada a participação de atletas em mais de um clube/ou agremiação. O atleta e a equipe que incorrer nesta falta serão excluídos do torneio, e julgados pelo CMD para suas futuras participações em qualquer competição Municipal, independente da modalidade. O atleta inscrito para duas equipes ou clube deverá solicitar a liberação por escrito de uma das equipes/clube para ter condições legais de competir. Caso ocorrer esta situação, a outra equipe/clube poderá inscrever outro atleta no lugar.

**Parágrafo 3º** – Poderão participar desta competição, atletas amadores e atletas profissionais.

**Art. 4º** – Antes do início de cada disputa, o dirigente de cada equipe (inscrito na ficha de inscrição como responsável ou capitão) poderá conferir toda a documentação dos adversários se desejar.

## **DOS JOGOS**

**Art. 5º** – O responsável pela equipe/atleta deverá identificar-se ao anotador/arbitragem antes do início da disputa, apresentando os documentos dos atletas (RG ou CNH).

A não apresentação de um destes documentos impedirá a equipe/atleta de participar da competição.

**Parágrafo Único** – Em caso de perda ou roubo dos documentos, o atleta deverá registrar uma ocorrência policial e apresentá-la no Departamento de Esportes/CMD para que este lhe dê uma autorização para que possa atuar pelo prazo de 45 dias, após este prazo o atleta estará impedido de atuar, devendo providenciar a 2ª via do documento. A arbitragem deverá conferir se o documento está válido (prazo: 45 dias da emissão).



**OBS.:** equipes/atletas de fora do Município de Erechim deverão comunicar ao Departamento de Esportes em caso de perda dos documentos e, apresentar no dia da competição o registro da ocorrência policial efetivado (atualizado: dentro do prazo de validade dos 45 dias).

**Art. 6º** – As equipes/atletas deverão acatar todas as decisões do Departamento de Esportes com relação à organização e das normas sanitárias impostas para a realização quando houver.

**Parágrafo 1º** – Todas as disputas terão uma tolerância de 05 min. além do horário estabelecido na Tabela da competição cabendo após a aplicação do W.O. Em caso de W.O, os atletas inscritos irão a julgamento através do CMD.

**Parágrafo 2º** – Em caso de W.O:

I. A equipe/atleta estará automaticamente eliminada da competição a menos que aja entendimento de ambas as partes;

II. Os pontos disputados até o momento serão revertidos às equipes/atletas que já disputaram contra a equipe ou atleta adversário (independente do resultado que havia acontecido), e os demais serão somados aos adversários;

**Art. 7º** – A Fórmula de Disputa e Pontuação serão definidas conforme o número de equipes/atletas inscritas na competição.

## DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

**Art. 8º** – Critérios de desempate das equipes:

### **Critérios para desempate entre 2 (duas) equipes:**

- 1º – Confronto direto;
- 2º – Maior número de vitórias na fase;
- 3º – Saldo de gols na fase;
- 4º – Menor número de gols sofridos em toda a fase;
- 5º – Maior número de gols marcados em toda a fase;
- 6º – Maior gol average em todos os jogos da fase;
- 7º – Sanções (menor pontuação nas sanções aplicadas);
- 8º – Sorteio.

### **Critérios para desempate entre 3 (três) ou mais equipes:**

- 1º – Contagem de pontos no confronto direto entre as equipes empatadas;
- 2º – Saldo de gols no confronto direto entre as equipes empatadas;
- 3º – Menor número de gols sofridos no confronto direto entre as equipes empatadas;

## EM CASO DE SUSPENSÃO/TRANSFERÊNCIA DA COMPETIÇÃO/TORNEIO

**Art. 9º** – Em caso de transferência da competição (motivo de força maior: chuva ou outros), o Diretor Esportivo fará a divulgação através dos meios de comunicação local até 03 (três) horas antes do horário da competição.

**Art. 10º** – O árbitro é a única autoridade para decidir na área de competição (horários e regras da modalidade) a respeito da interrupção ou suspensão de uma disputa. Em tais casos o árbitro fará chegar ao CMD, com a maior urgência, um relatório minucioso dos fatos ocorridos.

**Parágrafo 1º** – Uma disputa só poderá ser adiada, interrompida ou suspensa pelo árbitro, quando houver um dos motivos abaixo relacionados, que impeçam a sua realização ou continuação:

1. Falta de garantia e/ou segurança;
2. Falta de equipamentos de proteção individual ou sumiço das mesmas;
3. Mau estado da quadra, que torne a competição impraticável ou perigosa;
4. Falta de iluminação adequada;



5. Conflitos ou distúrbios graves na quadra ou local da competição;
6. Procedimentos contrários à disciplina por parte dos componentes das equipes e/ou de suas torcidas quando houver;
7. Motivos extraordinários, não provocados pelos clubes, e que represente uma situação de comoção incompatível com a realização e/ou continuidade da competição.

**Parágrafo 2º** – Quando a disputa for suspensa por quaisquer dos motivos previstos neste artigo, parágrafo 1º e seus incisos, a súmula e o relatório serão encaminhados ao CMD para apreciação e julgamento do processo correspondente.

### **DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

**Art. 11º** – Os atletas não poderão utilizar equipamentos que sejam perigosos, para eles ou para os demais atletas, incluindo nestes equipamentos os objetos de quaisquer tipos, tais como: aliança, anel, corrente, colar, pulseira, brinco, piercing, relógio, óculos, tiara, imobilizações metálicas ou gessadas.

**Art. 12º** – O torneio será disputado na Escola Estadual de Educação Básica Dr. Sidney Guerra - R. Léo Neuls, 860 - Aldo Arioli, Erechim - RS, 99711-172. A competição terá início as **8:30 HS da manhã**.

**Art. 13º** – As disputas seguirão as datas estipuladas na tabela do torneio, sendo que nenhuma data será alterada. Somente em casos extremamente necessários.

**Art. 14º** – A Prefeitura Municipal de Erechim, Secretaria Municipal de Cultura, Esporte e Turismo e Departamento de Esportes não se responsabilizam por qualquer acidente ocorrido com atletas ou por estes ocasionados a terceiros, bem como furtos ou extravio de pertences em competições.

**Art. 15º** – Somente terão condições de disputa os atletas que forem inscritos na Ficha de Inscrição dentro dos prazos de inscrições.

**Art. 16º** – PREMIAÇÃO:

#### **CATEGORIA PRINCIPAL**

- 1º Lugar Troféu e 15 medalhas;
- 2º Lugar Troféu e 15 medalhas;
- 3º Lugar Troféu e 15 medalhas;
- 01 Troféu para o Destaque da competição.

**Art. 17º** – A competição será realizada no dia **20/10/2024**, e as inscrições irão até o dia 30 de setembro de 2024.

**Art. 18º** – O Regulamento Técnico da Competição 2024 e o Código de Justiça Desportiva – Edição 2021 encontra-se a disposição das equipes no Departamento de Esportes e pelo Site da Prefeitura Municipal de Erechim.

**Art. 19º** – Os casos omissos ao presente Regulamento Técnico serão resolvidos pelos CMD – Conselho Municipal Desportivo.

Parágrafo Único – em caso de dúvidas: **(54) 35207042 – Ramal 8508**

**Art. 19º** – Se houver cancelamento da competição/torneio, a nova data será marcada e avisada às equipes/atletas escritas na competição/torneio. O cancelamento será somente no dia da competição/torneio, até 3 horas antes do início da competição. Se necessário 01 dia antes.

Erechim, 13 de setembro de 2024.